

## Geometric optics

|   |  |
|---|--|
| <i>optics</i> – optyka  | <i>total internal reflection</i> – całkowite wewnętrzne odbicie            |
| <i>geometric optics (ray optics)</i> – optyka geometryczna    | <i>critical angle</i> – kąt graniczny                                      |
| <i>light source</i> – źródło światła                          | <i>index of refraction</i> – współczynnik załamania światła                |
| <i>emit</i> – emitować  | <i>dispersion of light</i> – rozszczepienie światła                        |
| <i>absorb</i> – absorbować                                    | <i>prism</i> – pryzmat   |
| <i>photon</i> – foton   | <i>double refraction (birefringence)</i> – dwójłomność, podwójne załamanie |
| <i>wave-particle duality</i> – dualizm korpuskularno – falowy | <i>lens</i> – soczewka   |
| <i>uniform medium</i> – ośrodek jednorodny                    | <i>converging lens</i> – soczewka skupiająca                               |
| <i>non-uniform</i> – niejednorodny                            | <i>diverging lens</i> – soczewka rozpraszająca                             |
| <i>ray of light</i> – promień światła                         | <i>biconcave (double concave) lens</i> – soczewka dwuwklęsła               |
| <i>shadow</i> – cień  | <i>biconvex (double convex) lens</i> – soczewka dwuwypukła                 |
| <i>half-shadow</i> – półcień                                  | <i>plano-concave lens</i> – soczewka płasko-wklęsła                        |
| <i>umbra</i> – cień   | <i>plano-convex lens</i> – soczewka płasko-wypukła                         |
| <i>penumbra</i> – półcień                                     | <i>concavo-convex</i> – wklęsło-wypukły                                    |
| <i>incident ray</i> – promień padający                        | <i>meniscus</i> – soczewka wklęsło-wypukła                                 |
| <i>reflected ray</i> – promień odbity                         | <i>positive meniscus</i> – soczewka zbierająca wklęsło-wypukła             |
| <i>normal line</i> – normalna                                 | <i>negative meniscus</i> – soczewka rozpraszająca wklęsło-wypukła          |
| <i>law of reflection</i> – prawo odbicia                      | <i>convexo-concave</i> – wypukło-wklęsły                                   |
| <i>angle of incidence</i> – kąt padania                       | <i>principal axis (optic axis)</i> – oś główna (oś optyczna)               |
| <i>angle of reflection</i> – kąt odbicia                      | <i>optical power (dioptric power)</i> – zdolność skupiająca                |
| <i>diffuse reflection</i> – odbicie rozproszone               | <i>dioptr</i> ( <i>dioptr</i> ) – dioptria                                 |
| <i>mirror</i> – lustro  | <i>lens equation</i> – równanie soczewki                                   |
| <i>plane mirror</i> – zwierciadło płaskie                     | <i>magnifying glass</i> – lupa   |
| <i>curved mirror (spherical mirror)</i> – zwierciadło kuliste | <i>telescope</i> – teleskop, luneta  |
| <i>virtual image</i> – obraz pozorny                          | <i>objective</i> – obiektyw  |
| <i>convex mirror</i> – zwierciadło wypukłe                    | <i>eyepiece</i> – okular   |
| <i>concave mirror</i> – zwierciadło wklęsłe                   | <i>microscope</i> – mikroskop  |
| <i>principal axis (optic axis)</i> – oś główna (oś optyczna)  | <i>cornea</i> – rogówka  |
| <i>center of curvature</i> – środek krzywizny                 | <i>pupil</i> – źrenica   |
| <i>vertex (pl. vertices)</i> – wierzchołek                    | <i>iris</i> – tęczówka   |
| <i>radius of curvature</i> – promień krzywizny                | <i>retina</i> – siatkówka  |
| <i>focal point</i> – ognisko                                  | <i>crystalline lens</i> – soczewka   |
| <i>focal length</i> – ogniskowa                               | <i>accommodation</i> – akomodacja  |
| <i>real image</i> – obraz rzeczywisty                         | <i>adaptation</i> – adaptacja  |
| <i>reduced in size (diminished)</i> – pomniejszony            | <i>farsightedness (hyperopia)</i> – dalekowidzenie                         |
| <i>magnified</i> – powiększony                                | <i>nearsightedness (myopia)</i> – krótkowzroczność                         |
| <i>inverted</i> – odwrócony                                   |  |
| <i>upright image</i> – obraz prosty                           |  |
| <i>mirror equation</i> – równanie zwierciadła                 |  |
| <i>magnification</i> – powiększenie                           |  |
| <i>refraction</i> – załamanie                                 |  |
| <i>refracted ray</i> – promień załamany                       |  |
| <i>angle of refraction</i> – kąt załamania                    |  |
| <i>optical density</i> – gęstość optyczna                     |  |